★ ★ ★ ★ ★

3RA EDICIÓN · SAN ANTONIO, TX · 25 – 27 SEPTIEMBRE 2026

REAL HONDURAS SOCCER CUP

REGLAMENTO OFICIAL

Sede: Tapatíos Soccer Fields · 8506 Covel Rd, San Antonio, TX 78252 | **Categorías:** A · B · Veteranos

Es responsabilidad de cada delegado conocer este reglamento y explicarlo a sus jugadores. La participación en el torneo implica la aceptación total de estas reglas.

CALENDARIO 2026

VIE 25 SEP	SÁB 26 SEP	DOM 27 SEP
Torneo de Penales	Cat. A y B Jornada de puntos	Cat. A y B · Liguilla Veteranos · Torneo completo

PUNTOS CLAVE 2026

DURACIÓN DE PARTIDOS

CONCEPTO	TIEMPO
Fase de grupos A · B · VET	**25 min x tiempo**
Descanso al medio tiempo	**5 min**
Cambio de equipos en cancha	**5 min**
Liguilla (eliminación directa)	**30 min x tiempo**
Empate en liguilla	**5 penales**

REGISTRO DE JUGADORES

CATEGORÍA	GRATIS	JUGADOR EXTRA
CAT. A	Hasta 20	**$100 c/u (desde el 21)**
CAT. B	Hasta 22	**$60 c/u (desde el 23)**
VETERANOS	Libre · +35 años	**Sin costo**

ID oficial obligatoria para todos · Sin límite de jugadores · Entrada $20 por día · Brazalete $20.

ARBITRAJE POR PARTIDO

CATEGORÍA	FASE DE GRUPOS	OCTAVOS	CUARTOS	SEMIFINAL	FINAL
CAT. A	**$200**	—	**$250**	**$250**	**$250**
CAT. B	**$150**	**$150**	**$150**	**$200**	**$200**
VETERANOS	**$150**	—	—	—	**$150**

El arbitraje de la fase de grupos se paga al momento del registro. Todos los partidos se juegan con tripleta arbitral.

SISTEMA DE COMPETENCIA

Las posiciones de cada grupo se definen con la **puntuación (Art. 8)** y los **desempates (Art. 9)**. La clave **A1** significa **1er lugar del Grupo A**, **B4** significa **4° lugar del Grupo B**, y así sucesivamente. Los cruces de liguilla se juegan el **domingo 27**.

! TODO EQUIPO QUE NO SE PRESENTE A JUGAR EL DÍA SÁBADO QUEDARÁ DESCALIFICADO
Categorías A y B · Jornada de puntos · Sábado 26 de septiembre

CAT. A CATEGORÍA A

8 equipos · 2 grupos de 4 · Todos califican · Liguilla desde cuartos de final

FASE DE GRUPOS · SÁB 26

GRUPO A			
A1	A2	A3	A4

GRUPO B			
B1	B2	B3	B4

CUARTOS DE FINAL · DOM 27

P1	A1	VS	B4
P2	A2	VS	B3
P3	A3	VS	B2
P4	A4	VS	B1

Cuartos de final → Semifinales → **Final**

CAT. B CATEGORÍA B

16 equipos · 4 grupos de 4 · Todos califican · Liguilla desde octavos de final

FASE DE GRUPOS · SÁB 26

GRUPO A			
A1	A2	A3	A4

GRUPO B			
B1	B2	B3	B4

GRUPO C			
C1	C2	C3	C4

GRUPO D			
D1	D2	D3	D4

OCTAVOS DE FINAL · DOM 27

P1	A1	VS	B4
P2	A2	VS	B3
P3	A3	VS	B2
P4	A4	VS	B1
P5	C1	VS	D4
P6	C2	VS	D3
P7	C3	VS	D2
P8	C4	VS	D1

Octavos de final → Cuartos de final → Semifinales → **Final**

VETERANOS CATEGORÍA VETERANOS

8 equipos · 2 grupos de 4 · Califica el 1° de cada grupo · Final directa · Todo el torneo el Dom 27

FASE DE GRUPOS · DOM 27

GRUPO A			
A1	A2	A3	A4

GRUPO B			
B1	B2	B3	B4

FINAL · DOM 27

FINAL	A1	VS	B1

El **primer lugar de cada grupo** juega la **final**. Las posiciones se definen con los Arts. 8 y 9.

Fase de grupos → **Final**

ARTÍCULOS DEL REGLAMENTO

! REGLA DE PUNTUALIDAD · IMPORTANTE

Todos los partidos **empiezan a contar su tiempo a la hora programada**. El árbitro pitará el inicio a esa hora, **sin importar cómo estén acomodados los jugadores** dentro del campo.

Si un equipo tiene **menos de 7 jugadores** en el campo y el rival tiene 7 o más, el equipo incompleto recibirá **un gol en contra cada 5 minutos** en el marcador. Si a los **15 minutos** el equipo incompleto todavía no tiene al menos 7 jugadores dentro del campo, **pierde por default con marcador final de 2-0**.

MINUTO 0	MINUTO 5	MINUTO 10	MINUTO 15
Pitazo inicial a la hora programada	1 gol en contra	2 goles en contra	Pierde por default · 2-0

01 REGISTRO DEL JUGADOR

Todos los jugadores deben estar registrados en el roster oficial de su equipo antes de jugar cualquier partido. Cualquier equipo o jugador que, a juicio del director del evento, haya falsificado nombre, edad o nivel de habilidad será **expulsado del torneo**. Cada jugador debe portar identificación **original** con nombre, fecha de nacimiento y foto reciente (licencia de conducir, pasaporte, etc.) y presentarla de inmediato cuando lo soliciten los oficiales del torneo.

02 NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo puede registrar sin costo **20 jugadores en Categoría A** y **22 jugadores en Categoría B**. A partir del jugador 21 (Cat. A) el costo es de **$100 por jugador**, y a partir del jugador 23 (Cat. B) de **$60 por jugador**. La **Categoría Veteranos** tiene **registro libre** sin costo; sus jugadores deben ser **mayores de 35 años** y presentar identificación oficial que lo compruebe. Cualquier jugador que no cumpla con la edad será expulsado del torneo. No hay límite de jugadores. Si un jugador pierde su brazalete deberá presentar su identificación y pagar **$20** por la reposición. Todos los jugadores deben tener su brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.

03 LISTA DE JUGADORES

Las listas se reciben el **viernes a partir de las 7:00 PM** y el **sábado a partir de las 7:00 AM**. El límite para agregar jugadores es **antes del primer partido de fase de grupos** de su categoría. El torneo entregará un brazalete por día que se debe portar en todo momento. Un jugador que no haya jugado el sábado podrá jugar el domingo siempre que esté en la lista oficial. Un jugador solo puede jugar en **un equipo** durante el torneo.

04 EQUIPAMIENTO

Es obligatorio el uso de espinilleras. No se permite portar nada que se considere peligroso para jugadores, árbitros u oficiales. Cada equipo debe proporcionar al menos un balón de juego aceptable por partido y presentar **dos uniformes de diferente color**, con sus números completos.

05 TARIFA ARBITRAL

El arbitraje se cobra **por partido** según la categoría y la fase. Cada equipo debe pagar el arbitraje de sus partidos de fase de grupos al momento de su registro. Las tarifas por categoría y fase están en la tabla **Arbitraje por partido** de la página 1. Al pagar, el equipo recibirá la copia oficial del roster, que deberá llenar y entregar al árbitro antes de cada juego. Todos los partidos 11 vs 11 se juegan con tripleta arbitral. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no iniciarán el partido.

06 DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

Fase de grupos, Categorías A, B y Veteranos (A y B el sábado 26; Veteranos el domingo 27): 25 minutos por tiempo, 5 minutos de descanso al medio tiempo y 5 minutos para el cambio de equipos en cancha antes del siguiente partido. Los partidos de fase de grupos sí pueden terminar empatados.

Liguilla (eliminación directa): 30 minutos por tiempo. No hay empates: si el marcador está igualado al final del tiempo regular, se define directamente en **serie de 5 penales**.

07 ENTRADA DE JUGADORES

Los jugadores pagarán **$20 por día** y deberán tener el brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.

08 PUNTUACIÓN (FASE DE GRUPOS)

Victoria: **3 puntos** · Empate: **1 punto** · Derrota: **0 puntos**. Un forfeit o default se anota como victoria de **2-0**. Para ganar por forfeit el equipo debe estar presente con al menos **7 jugadores**.

09 DESEMPATES

Los empates entre dos o más equipos en fase de grupos se resuelven en este orden: **1)** puntos, **2)** diferencia de goles, **3)** goles a favor, **4)** resultado entre los equipos empatados, **5)** tarjetas rojas y amarillas. Para ordenar equipos ya calificados, la administración del torneo determinará el orden.

10 EXPULSIÓN (TARJETA ROJA)

Los árbitros pueden expulsar a un jugador por desobediencia continua o por un incidente que lo justifique. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o suspenderlo uno o más partidos. El equipo que reciba una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo partido) pagará una **multa de $150** antes de su siguiente juego. El jugador podrá jugar el próximo partido si los oficiales determinan que la falta no fue grave.

11 DEPORTIVIDAD

Se espera que jugadores, entrenadores y aficionados actúen con espíritu deportivo en todo momento. **No se tolerará el abuso a los árbitros.** Cualquier conducta de este tipo puede descalificar al equipo responsable.

12 UNA SOLA CATEGORÍA

Ningún jugador podrá jugar en dos categorías diferentes.

13 PROTESTAS

Un equipo puede protestar un partido ante los oficiales del torneo, con un costo de **$150**, a más tardar **10 minutos después** de terminado el juego. Las decisiones del árbitro no pueden ser cambiadas por ningún organizador.

14 SUSTITUCIONES

Cambios ilimitados durante el partido. Un jugador que ha sido sustituido **no puede volver** a entrar al juego.

15 BANCA

En la banca solo pueden estar los jugadores registrados y hasta **3 entrenadores o asistentes** con brazalete, además de un utilero y un masajista.

16 PUNTUALIDAD

Ver **Regla de Puntualidad** (recuadro al inicio de los artículos). El tiempo corre desde la hora programada y no hay prórroga. No habrá volado, excepto en las finales.

17 ASISTENCIA OBLIGATORIA EL SÁBADO

TODO EQUIPO QUE NO SE PRESENTE A JUGAR EL DÍA SÁBADO QUEDARÁ DESCALIFICADO del torneo. Aplica a las Categorías A y B, que juegan su jornada de puntos el **sábado 26 de septiembre**.

18 PRESENTACIÓN PREVIA

Cada equipo debe estar en su cancha al menos **30 minutos antes** de su partido para la revisión de árbitros u oficiales, con la copia oficial del roster.

19 HORARIOS

Por causas no previstas, el torneo se reserva el derecho de modificar el horario de juegos en cualquier momento.

20 REEMPLAZO DE EQUIPOS

Si un equipo se retira antes del inicio, los directores pueden reemplazarlo hasta 12 horas antes de que empiece el torneo.

21 CASOS NO PREVISTOS

Todo lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo.

22 RESPONSABILIDAD

La administración de la Real Honduras Soccer Cup no se hace responsable por daños dentro o fuera de las instalaciones. Los jugadores participan bajo su propia responsabilidad.

23 ALIMENTOS Y BEBIDAS

Prohibido introducir refrescos, bebidas alcohólicas o comida. Solo se permite agua y bebidas hidratantes para los equipos.

24 ARMAS

Queda estrictamente prohibido ingresar con cualquier tipo de arma de fuego u objetos punzocortantes.

CONTACTO DEL TORNEO

Kelvyn Arduvy · +1 (210) 975-7306 | **Heinz Mora** (WhatsApp) · 346-288-7718